



<b>Lundi-Vendredi</b>	<b>Samedi</b>	<b>Dimanche et Fêtes</b>	<b>Vacances (Lundi-Vendredi)</b>	
05	20 35 50	20 35 50	26 41 56	20 35 50
06	05 16 26 35 44 54	05 20 35 50	11 26 41 56	05 16 26 36 45 54
07	03 12 22 31 39 48 58	05 20 35 50	11 26 41 56	02 11 21 31 41 51
08	07 17 27 37 47 58	03 13 23 33 43 53	11 26 41 56	01 11 21 31 41 51
09	10 20 30 40 50	02 12 22 32 42 52	12 27 42 54	01 11 21 31 41 51
10	00 10 20 30 40 50	02 12 22 32 42 52	05 15 25 35 45 55	01 11 21 31 41 51
11	00 10 20 30 40 50	02 12 22 32 42 52	05 15 25 35 45 55	01 11 21 31 41 51
12	00 10 20 30 40 50	02 12 22 32 42 52	05 15 25 35 45 55	01 11 21 31 41 51
13	00 10 20 30 40 50	02 12 22 32 42 52	05 15 25 34 44 54	01 11 21 31 41 51
14	00 10 20 30 40 50	02 12 22 32 42 52	04 14 24 34 42 52	01 11 21 31 41 51
15	00 10 20 30 40 50 59	02 12 22 32 42 52	02 12 22 32 42 52	01 11 21 31 41 50
16	09 19 28 38 48 58	02 12 22 32 42 52	02 12 22 32 42 52	00 09 19 29 39 49 59
17	08 18 28 38 48 58	02 12 22 32 42 52	02 12 22 32 42 52	09 19 29 39 49 59
18	08 18 28 38 48 58	03 13 23 33 43 53	02 12 22 32 42 52	09 19 29 39 49 59
19	08 17 26 35 44 54	03 13 23 33 43 54	02 12 22 32 42 52	09 19 30 40 50
20	03 11 21 31 41 51	04 14 24 34 45 59	02 11 21 31 41 51	01 11 21 31 41 51
21	01 12 25 40 54	12 25 40 54	01 12 25 40 54	01 12 25 40 54
22	08 22 37 52	08 22 37 52	08 22 37 52	08 22 37 52
23	08 23 38 53	08 23 38 53	08 23 38 53	08 23 38 53
00	08 21 <sup>2</sup> 36 <sup>2</sup>	08 21 <sup>2</sup> 36 <sup>2</sup>	08 21 <sup>2</sup> 36 <sup>2</sup>	08 21 <sup>2</sup> 36 <sup>2</sup>

Horaires en ligne:



Remarques:

▲ Passage prévu dans les minutes données

<sup>2</sup> Circule jusqu'à Riponne-M. Béjart

**Fêtes:** Noël, Nouvel An, 2 janvier, Vendredi Saint, Lundi de Pâques, Ascension, Lundi de Pentecôte, 1er août et Lundi du Jeûne fédéral

**Vacances:** 23.12.2023 au 07.01.2024, 10.02.2024 au 18.02.2024, 29.03.2024 au 14.04.2024, 09.05.2024 au 12.05.2024, 29.06.2024 au 18.08.2024, 12.10.2024 au 27.10.2024

Les horaires peuvent être modifiés selon les conditions de circulation.